

# Benutzerhandbuch

## GesundheitsTV mit sklera

In dieser Dokumentation werden die wichtigsten Aktionen für Ihren GesundheitsTV Zugang beschrieben.

### Inhaltsverzeichnis:

<b>Am System anmelden</b>	<b>2</b>
<b>Ihre Mediathek</b>	<b>3</b>
<b>Programmvorschau</b>	<b>4</b>
<b>Playlisten</b>	<b>5</b>
<b>Playlist bearbeiten</b>	<b>6</b>
<b>Spot bearbeiten</b>	<b>8</b>
<b>Werbepool</b>	<b>10</b>
<b>Tickermeldungen (Nachrichten)</b>	<b>11</b>
<b>Eigene Layouts erzeugen</b>	<b>12</b>
Ändern der Layoutgröße	13
Hinzufügen von eigenen Elementen (Widgets)	14
Laden einer Vorlage	15
<b>Passwort ändern</b>	<b>16</b>

## Am System anmelden

Zur Bedienung von sklera ist ein moderner Internet Browser wie Google Chrome, Internet Explorer 11, Microsoft Edge oder Mozilla Firefox notwendig

Öffnen Sie in Ihrem Browser: [www.gesundheitstv.at](http://www.gesundheitstv.at) und melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten im Loginbereich an (rechts oben klicken).



**Anmelden**

Benutzername oder E-Mail

Passwort

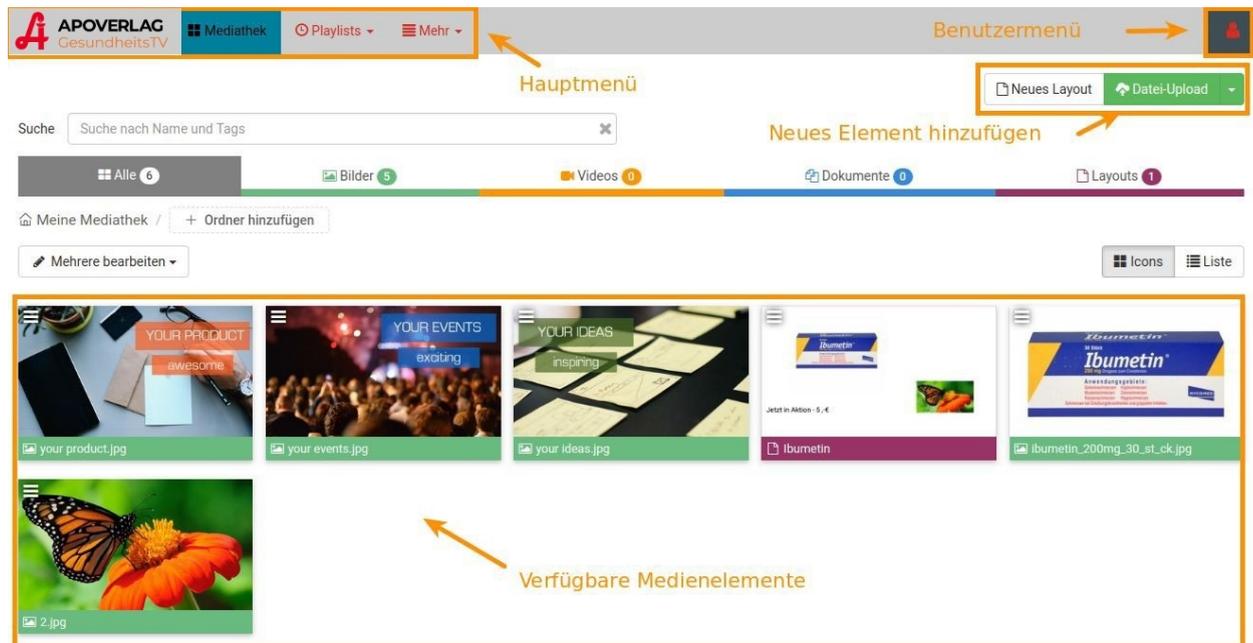
[Passwort vergessen?](#)

Anmelden

## Ihre Mediathek

Nach erfolgter Anmeldung gelangen Sie zu Ihrer Mediathek in der Sie Ihre Inhalte verwalten und hochladen können.

Überblick über den Aufbau der Anwendung:



In der Mediathek können Sie Bilder, Videos, PDFs und Powerpoint Dateien hinzufügen.

Folgende Dateitypen werden unterstützt:

Bilder: .jpg | .png | .gif

Videos: .mp4

Dokumente: .pdf | .ppt | .pptx | .doc | .docx

Bitte beachten Sie, dass das Hochladen von anderen Dateitypen zu Problemen führen kann.

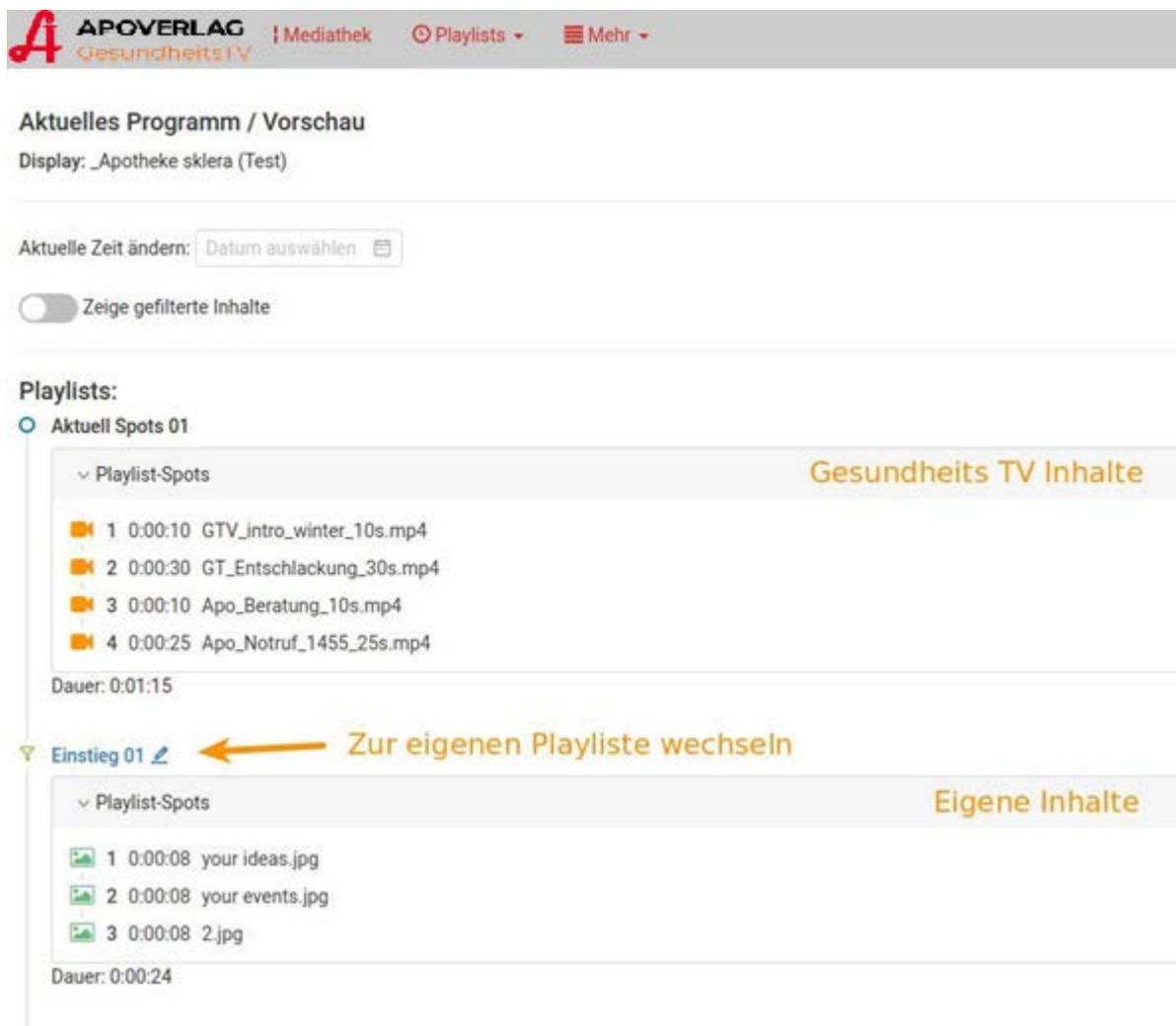
Stellen Sie ebenfalls sicher, dass die Mediendateien in einer geeigneten Auflösung & Qualität hochgeladen werden. Üblicherweise beträgt die Auflösung der Displays 1920x1080 Pixel. Videos sollten mit einer maximale Bitrate von 8 Mbit unter Verwendung des H.264 Codecs erstellt werden.

## Programmvorschau

Das aktuelle gültige Gesundheits TV Programm kann über den Menüpunkt Playlists -> "Aktuelles Programm / Vorschau" eingesehen werden.



Dabei sind die aktuellen Gesundheits TV Spots und Ihre Einstiegsmöglichkeiten über die Playlists "Einstieg 01 - 0x)" ersichtlich. Durch Klick auf die gewünschte Einstiegsplayliste können Sie direkt die eigenen Spots verwalten.



## Playlisten

Im Gesundheits-TV stehen Ihnen insgesamt acht Playlisten zur Verfügung, mit denen Sie Ihre Inhalte auf die Bildschirme spielen. Diese acht Playlisten kennzeichnen die Einstiegs-Punkte im aktuellen Gesundheits-TV Programmes.

Sie finden Ihre Playlisten unter dem Menü Playlisten, in dem Sie entweder direkt auf die Playlisten “Einstieg 01” - “Einstieg 08” klicken, oder den Menü-Unterpunkt “Playlist-Management”, unter dem Sie einen Überblick über Ihre Playlisten erhalten.

Playlist Manager

Playlisten

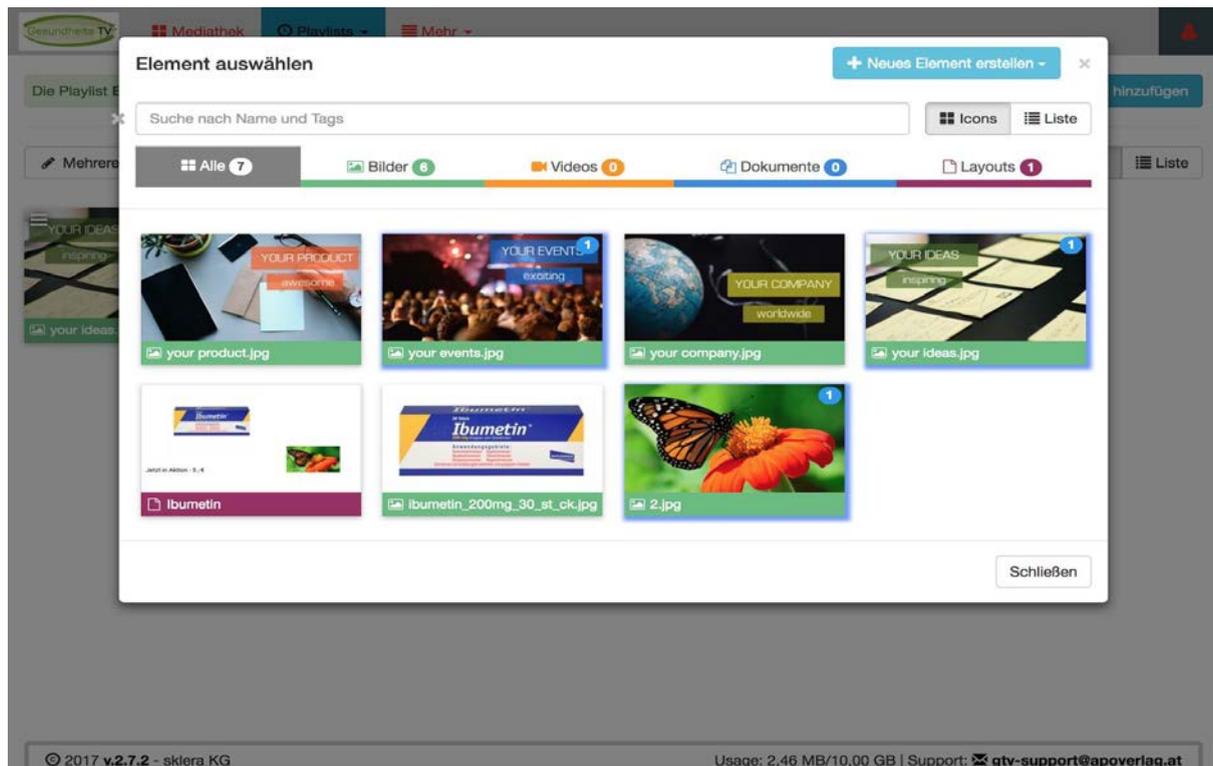
Name ↕	Länge ↕	Ein/Aus	Spots ↕	Playouts	Aktionen
Einstieg 01	0:00:24	<input checked="" type="checkbox"/>	3		
Einstieg 02	0:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	0		
Einstieg 03	0:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	0		
Einstieg 04	0:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	0		
Einstieg 05	0:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	0		
Einstieg 06	0:00:00	<input type="checkbox"/>	0		
Einstieg 07	0:00:00	<input type="checkbox"/>	0		
Einstieg 08	0:00:00	<input type="checkbox"/>	0		

## Playlist bearbeiten

Durch Klick auf einen der Playlistenamen gelangen Sie in die Detailansicht der Playliste. Dabei werden die enthaltenen Spots von Links nach Rechts angezeigt:

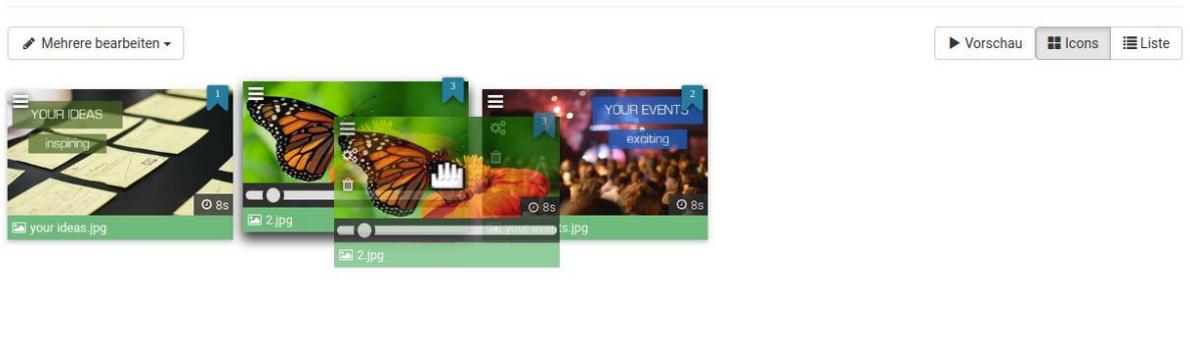


Neue Elemente können in einen Einstieg hinzugefügt werden indem auf "Spot hinzufügen" geklickt wird. Von dort können Sie einzelne Elemente aus Ihrer Mediathek in die Playliste einfügen:

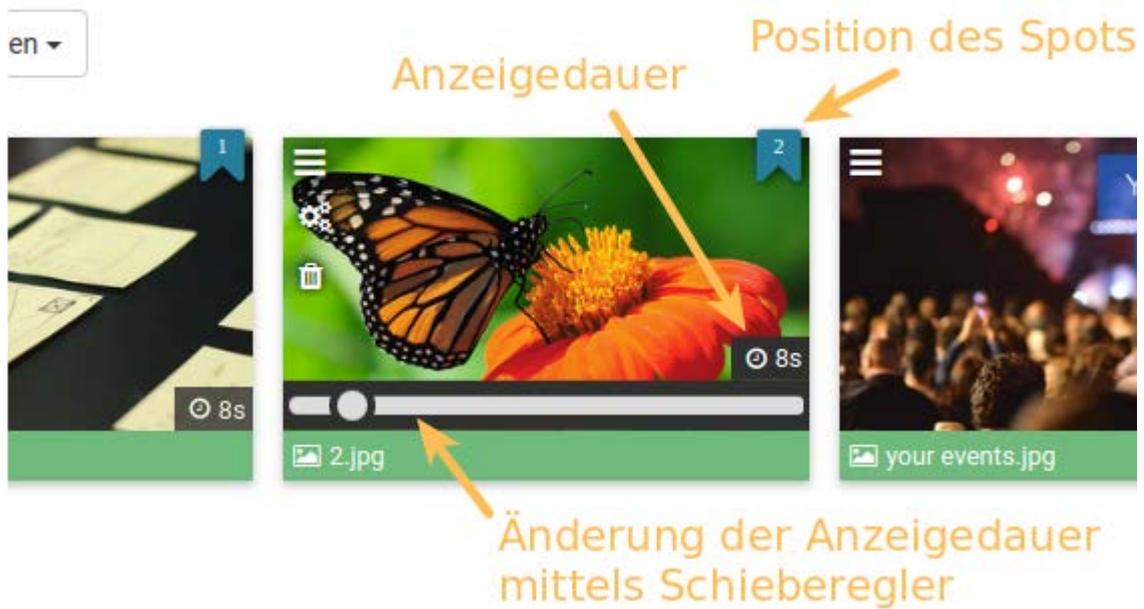


Durch Klick auf das X rechts oben am Dialog oder außerhalb des Dialoges wird die Auswahlmaske wieder geschlossen.

Die Reihenfolge der Spots kann mittels Drag & Drop verändert werden:

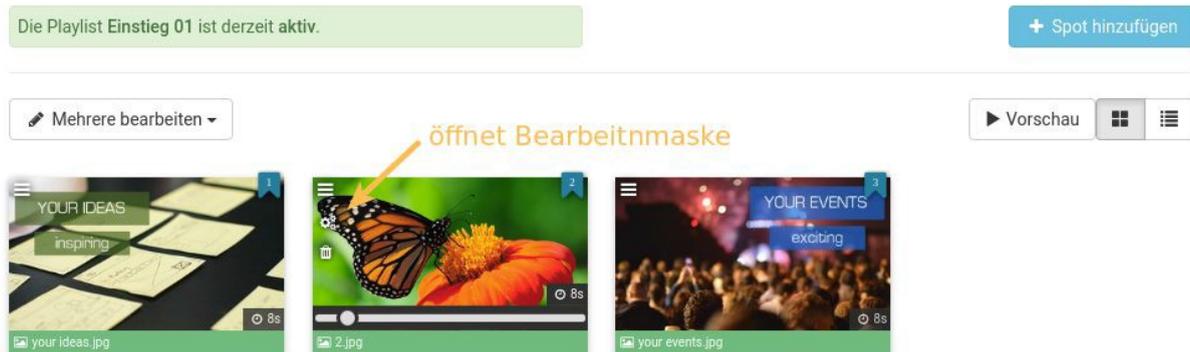


Führt man mit der Maus über einen Spot werden weitere Optionen sichtbar:



## Spot bearbeiten

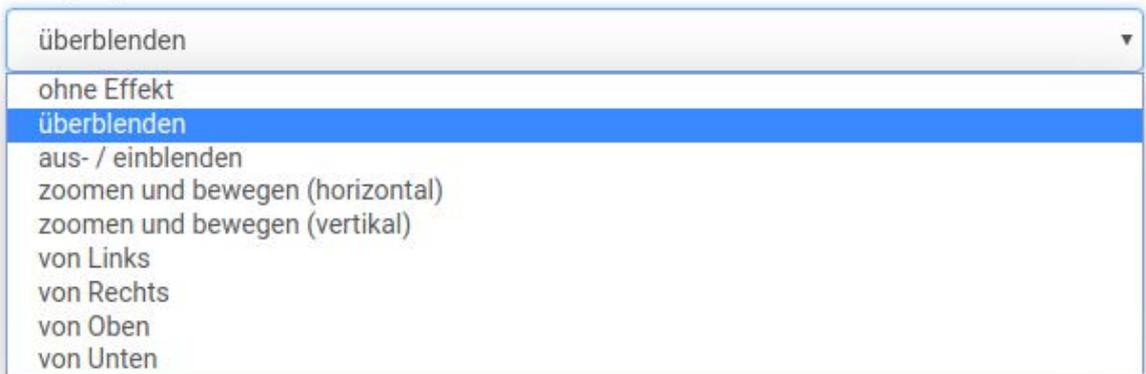
In der Bearbeitungsmaske eines Spots können weitere Details festgelegt werden, die die Anzeige des Spots am Bildschirm beeinflussen.



Diese umfassen:

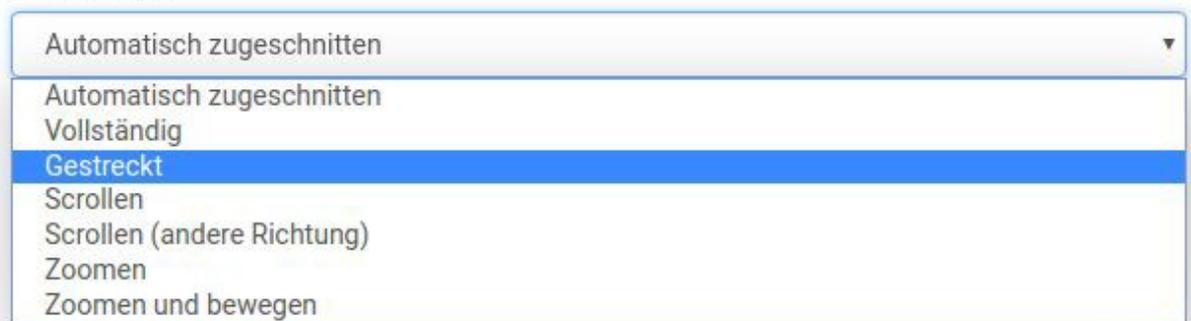
- Den anzuwendenden Übergangseffekt

### Übergang



- Den anzuwendenden Effekt bei Bildern

### Bild-Anzeige



- Ein optional angezeigter Text

### Spot Einstellungen

Player Einstellungen

Text

Vorschau: [neu laden](#)



[In neuem Fenster öffnen](#)

Text aktiv

Überschrift

Text

Text formatieren

Schriftart

Roboto

Schriftgröße

||

Schriftgröße: 8.00

Textfarbe

x

- Gültigkeitszeiten des Spots

### Gültigkeitszeiten

**Gültig ab**

📅

Element wird am Player nicht vor dem gesetzten Datum angezeigt.

**Wochentag:**

Wochentage auswählen

▼

**Gültig bis**

📅

Element wird nicht nach dem gesetzten Datum angezeigt.

**Von:**

🕒

09:00

**Bis:**

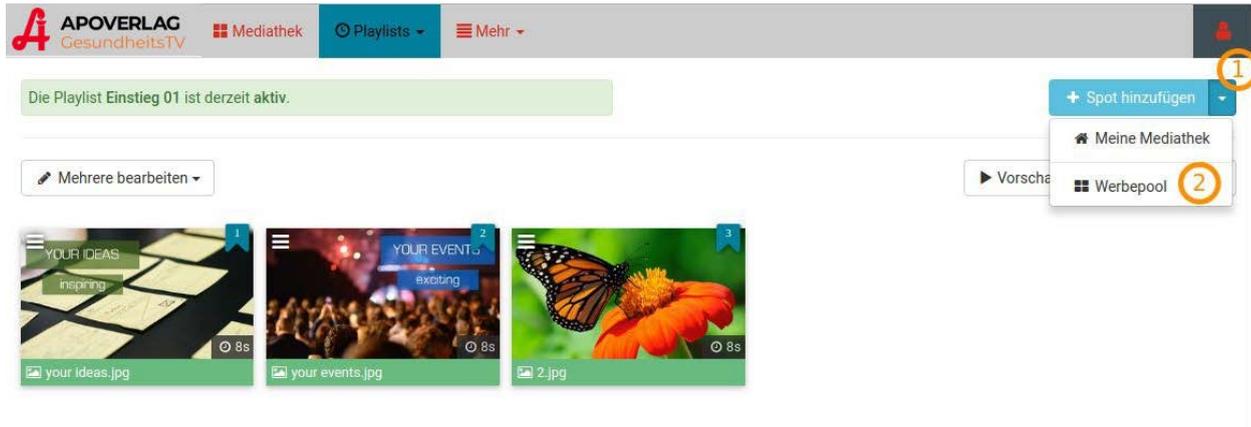
🕒

17:00

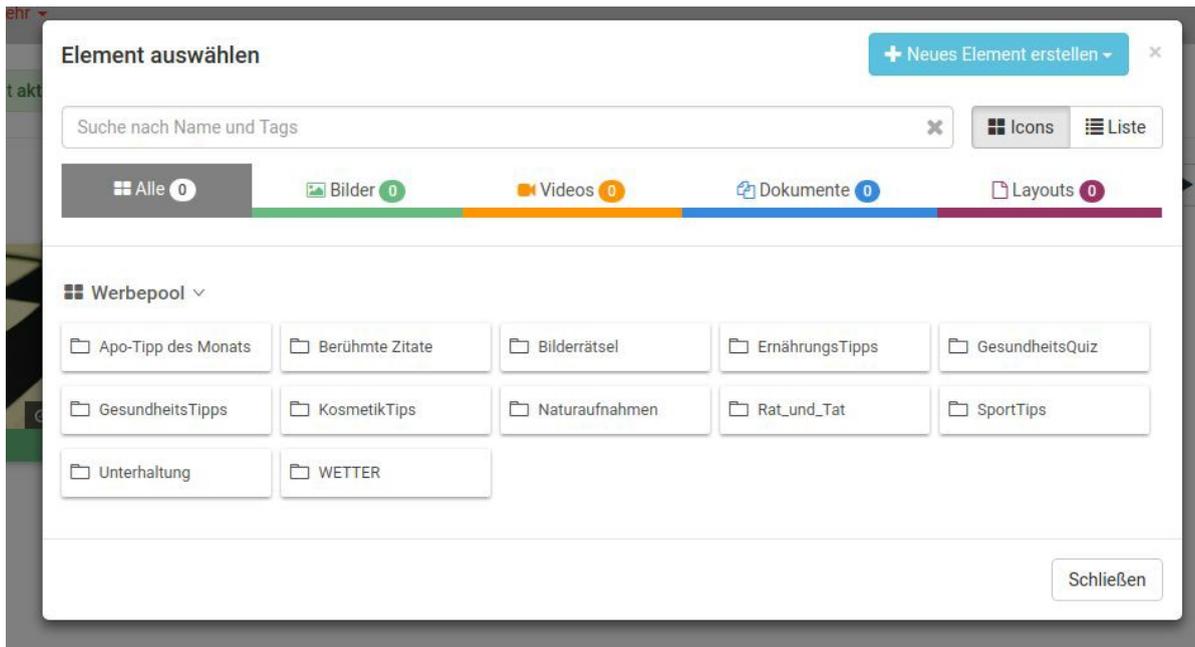
Änderungen werden sofort nach Klick auf Speichern auf den Anzeigegerät übernommen.

## Werbepool

Um Inhalte aus dem bereitgestellten Werbepool zu verwenden wechseln Sie in die gewünschte Playliste und wählen beim Button "Spot hinzufügen" den Werbepool aus:



Im erscheinenden Dialog können Sie aus den verschiedenen Ordnern einen gewünschten Inhalt auswählen:

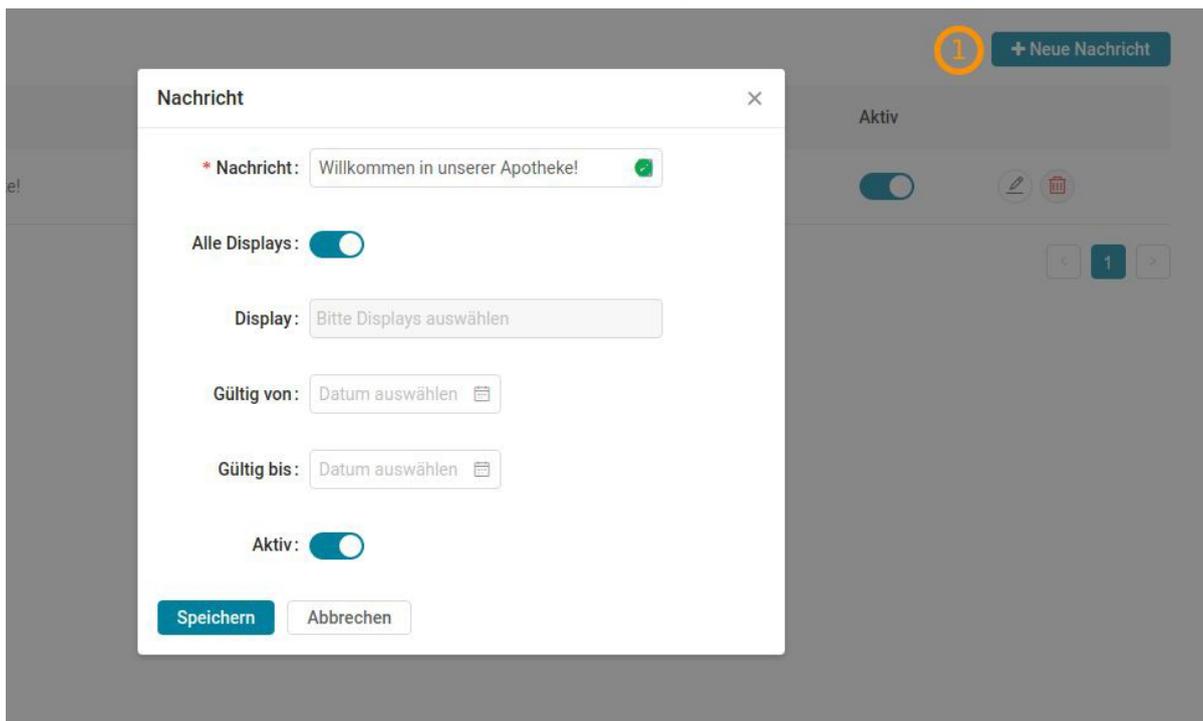


## Tickermeldungen (Nachrichten)

Zur Eingabe von Nachrichten die im Tickerbereich des Displays gehen Sie bitte im Hauptmenü auf Mehr -> Nachrichten:



Durch Klick auf "Neue Nachricht" öffnet sich der Dialog:



Geben Sie ihre gewünschte Nachricht ein, aktivieren die Option "Alle Displays" und klicken auf Speichern und die Nachricht auf dem Display anzuzeigen. Optional können Start- und Endzeiten für die Nachricht hinterlegen.

## Eigene Layouts erzeugen

Mittels der Layout Funktion können Sie direkt in der Programmoberfläche eigenen Spots kreieren.

Durch Klick auf “Neues Layout” gelangen Sie in den Layout Designer mit einem leeren Grundseite.

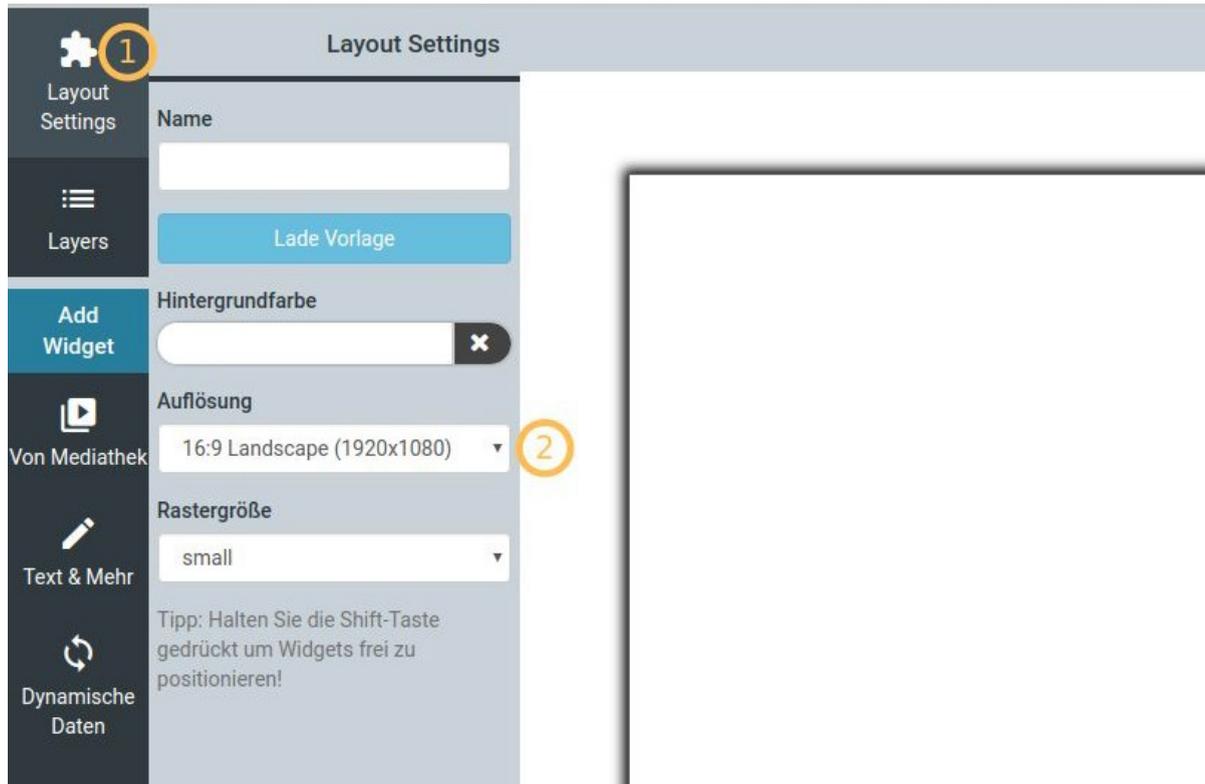


Der Layout Designer ist in drei Hauptbereiche aufgeteilt:

- Erste Spalte: Aktionsmenü
- Mittlere Spalte: Eigenschaftseditor des aktuelle ausgewählten Objektes
- Rechte Spalte: Live Vorschau des Layouts

## Ändern der Layoutgröße

Die Größe des Layouts sollte passend zur Auflösung des Bildschirms gewählt werden. Zum Ändern dazu auf "Layout Settings" und Auflösung klicken. Das gewünschte Verhältnis kann frei eingegeben werden.

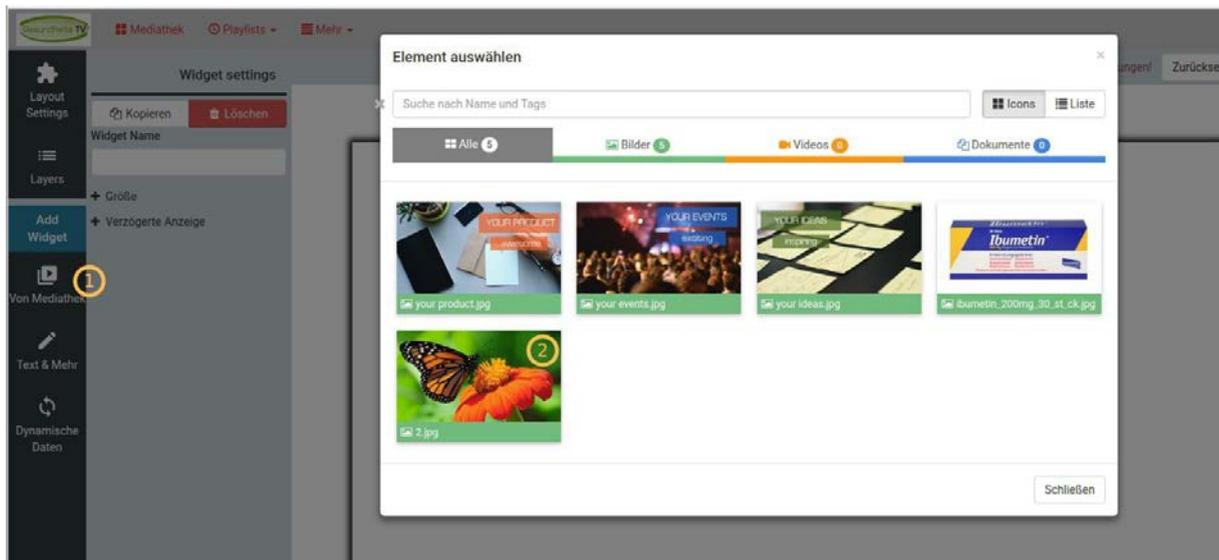


## Hinzufügen von eigenen Elementen (Widgets)

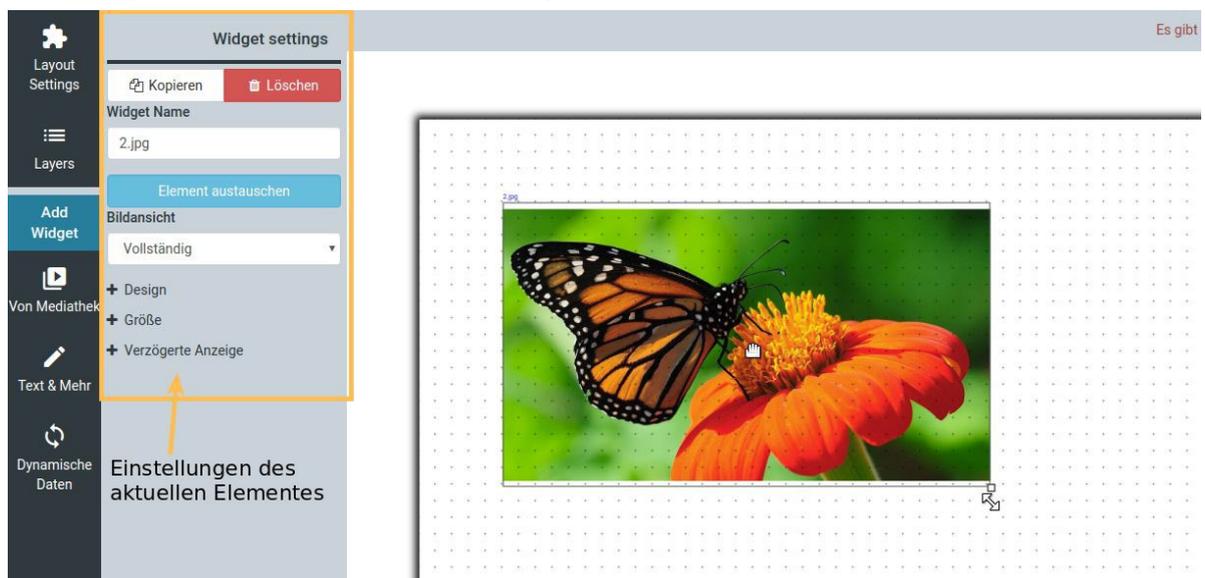
Im Layout können nun verschiedenste Elemente (Widgets) hinzugefügt werden:

- Medienelemente aus der Mediathek (Bilder oder Videos)
- Texte
- Boxen oder Linien
- ausgewählte Icons
- Aktuelle Uhrzeit
- RSS Feeds
- Wetterdaten

Bsp.: Hinzufügen eines Bildes aus der Mediathek:

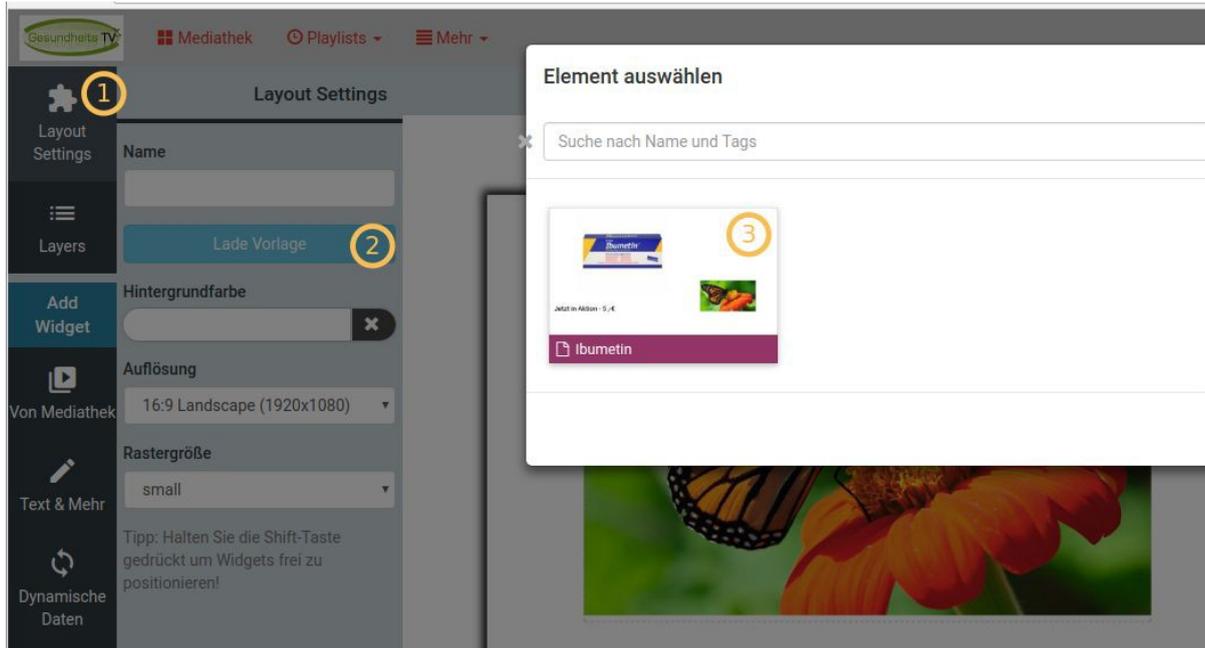


Jedes Widgets kann frei positioniert und angepasst werden:



## Laden einer Vorlage

Um das Design eines bestehenden Layouts zu übernehmen können die Daten eines bestehenden Layouts über die Funktion Layout Settings -> "Lade Vorlage" übernommen werden. Sämtliche Einstellungen der ausgewählten Layouts werden dabei kopiert.



## Passwort ändern

Zum Ändern Ihres gegenwärtigen Passwortes gehen Sie im Benutzermenü auf die “Passwort ändern” Seite:



The screenshot shows the APOVERLAG GesundheitsTV user interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, 'Mediathek', 'Playlists', and 'Mehr'. On the right, there is a user menu for 'sklera\_aw' with options: 'Benutzereinstellungen', 'Passwort ändern' (highlighted with a yellow circle and a '2'), and 'Abmelden'. The main content area is titled 'Passwort ändern' and contains three input fields: 'Aktuelles Passwort', 'Neues Passwort', and 'Neues Passwort (wiederholen)'. Each field has a small icon on the right. Below the fields is a button labeled 'Passwort aktualisieren'.

**Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen  
und viel Erfolg!**